Пояснительная записка

Проект - файловый менеджер. Нужен для чтения, создания, удаления и управления файлами.

В проекте использовались основной класс приложения, функции кнопок и функцию превращения в в упрощенный для чтения вид размера файлов, а также библиотеки sys, os, shutil и PyQT5. Для создания графического интерфейса использовался QTDesigner.

В проекте предусмотрены возможности просмотра содержимого файлов типов bmp, jpg, png и txt. Также программа умеет удалять, копировать, перемещать и переименовывать файлы.

Чтобы открыть файл для просмотра, нужно вбить название файла в строку и нажать “Открыть”, ниже появится содержимое файла. Если вбить в строку название каталога, то в окне ниже можно увидеть список файлов. Также под окном можно будет увидеть размер файла.

Чтобы удалить файл, нужно вбить название файла в строку и нажать “Удалить”. Появится окно, спрашивающее об удалении файла. Если нажать “Yes”, файл удалится, иначе нет.

Чтобы скопировать файл, нужно вбить название файла в строку и нажать “Копировать”. Появится окно со строкой, в строку надо вбить имя каталога, куда хотят скопировать файл, или имя нового файла куда будет скопирована вся информация.

Аналогично работает и функция перемещения.

Чтобы переименовать файл, нужно вбить название файла в строку, нажать “Переименовать” и в появившемся окне указать новое имя.

Чтобы очистить окна нажмите “Очистить”.

Чтобы выйти из программы нажмите “Закрыть”.

При возникновении ошибок программа сообщит об этом.

Сам проект не сложный, но помогает понять, как примерно работает файловый менеджер. В будущем для доработки программы можно добавить новые функции, возможность открытия других видов файлов и улучшенный интерфейс.